.NET platforması:

.NET nədir?

.NET Framework .NET Core arasında nə fərq var?

C# və C++ arasında fərqlər nədir?

C# və C++ ın compilingində nə fərqlər var?

.NET ə daxil olan dillər?

.NET hansı əsas komponentlərdən ibarətdir?

C# ın C++ ürərində üstünlükləri nədir?

C++ ın C# ürərində üstünlükləri nədir?

CLR (Common Language Runtime) nədir?

JİT (Just -in-Time) compiler nədir?

GC(Garbage Collector) nədir?

BCL (Base Class Library) / FCL (Framework Class Library) nədir?

CTS(Common Type System) nədir?

CLS(Common Language System) nədir?

.NET App Assembly:

Assembly nədir?

İL kod (İntermediate Language) nədir?

Manifest nədir?

Metadata nədir?

Reflection nədir?

Reflector nədir?

Dotfuscator nədir?

Managed və Unmanaged kodun fərqləri?

.NET də verilənlər

Value type və Reference typearasında fərqlər?

Struct və Class ın fərqləri?

Object nədir?

Object class ının içində olan metodlar hansılardır?

Boxing və Unboxing nədir?

Stack, Heap, Managed Heap nədir? Və necə işləyir?

Anonim tiplər nədir?

Nullable-type nədir?

null conditional və null coalescing nədir (?? və .?) ?

C# type casting necə baş verir? Və üsulları? (as, is)

Ref, İn, Out parametrlərin fərqi?

Params açar sözü nədir?

Enum un C# və C++ dakı fərqləri?

String və Stringbuilder nədir və nə üçün istifadə olunur?

.NET klasslar

Klassların Access spesifikatorları nə üçündür?

Hasnı 6 növ Access spesifikatorlar var? Və nə üçün istifadə olunurlar?

Statik konstruktor nə üçündür və nə zaman çağırılır?

Konstruktorların delegasiya olunması nədir?

Hissəvi klasslar nədir? (partial class)

const və readonly sahələr arasında nə fərq var?

Auto Property və Full Property nədir?

İndeksator nədir?

İterator (Emumerator) nədir ?

Namespace nə üçün gərəkdir?

Using açar sözünün namespace də istifadə olunması?

Extension metodlar nədir?

Ümumiləşdirmələr nədir (generic)? Necə kompilyasiya olunur?

Ümumiləşdirmələr qaydaları nədir? Hansılarını tanıyırsız?

Törəmə klasslar və Polimorfizm

.NET – də törəmələrin xüsusiyyətləri

base açar sözü nə üçün gərəkdir?

sealed açar sözü nə üçündür?

Abstrakt klass nədir?

Virtual və abstrakt metodlar arasında nə fərq var?

Override və Overload arasında nə fərq var?

Override və new açar sözləri nə üçün istifadə olunur (virtual metoların önündə)?

Exception

Exception nədir?

Try Catch bloku necə işləyir?

Finally açar sözü nə üçündür?

Using konstruksiyası nə üçündür?

Checked və unchecked açar sözləri nə üçündür?

İnterfeyslər

İnterfeys nədir?

Abstrakt klass və interfeys arasında fərlər?

İnterfeysdə nə yaradmaq olar?

İnterfeyslərdə metodların bədənini yazmaq olur?

İnterfeys linki (referensi) nədir?

İnterfeyslərin birbaşa reallaşdırmalar nədir?

Hansı standart interfeysləri tanıyırsız?

IComparable, IClonable, IEnumarebale, IDisposable, IEqualtyComparer

İnterfeysləri nə üçündür?

Deleqatlar və Hadisələr

Delegate nədir? Və nə üçün istifadə oluna bilər?

Event nədir? Və nə üçündür?

Deleqat və Hadisə arasında fərqlər nəydən ibarətdir?

Invoke metodu nə işə yarayır?

Anonim metodlar nədir?

Lambda expression nədir?

Kolleksiyalar

Non-generic kolleksiyalardan hansıları tanıyırsız?

Generic kolleksiyalardan hansıları tanıyırsız?

Generic kolleksiyaların Non-generic -dən üstün cəhətləri?

IEnumerable və IEnumerator interfeysləri nə üçündür?

Enumerator nədir?

ObservebleCollection nədir və List dən nə ilə fərqlənir?

IReadOnlyCollection və IReadOnlyDictionary nə üçündür?

IEnumerable, ICollection, IDictionary arasında fərqlər?

Hansı hallarda List, LinkedList, HashSet, SortedSet istifadə olunacaq?

Dictionary, SortedDictionary, SortedList arasında olan fərqlər?

Garbage Collector

Obyektlərin yaddaşda saxlanılma prinsipi

GC nə üçün gərəkdir?

Yaddaşda nəsillər nədir?

Obyektlər qrafı nədir?

İdarə olunan və idarə olunmayan resurslar nədir?

Finalizator nədir?

Dispose nə üçündür?

GC finlizatoru olan obyektlərlə necə davranır?

GC statik klasının hansı metodları ilə tanışsız?

Axınlar (streams) və fayllar

Axın (stream) nədir?

FileStream nədir?

StreamReader nə üçündür?

StreamWriter nə üçündür?

BinaryReader nə üçündür?

BinaryWriter nə üçündür?

MemoryStream nə üçündür?

Serilizasiya nədir? Və hansı növlərini tanıyırsız?

Binar, SOAP, XML, JSON serilizasiya arasında fərqlər?

Əlavə Suallar

yield açar sözü nə üçündür? (Deferred execution)

foreach dövrünün işləmə prinsipi?

new açar sözü obyekt və ya struktur yaradanda necə işləyir?

Massivlər yaddaşda necə saxlanılır?

C# strukturlarının özəllikləri hansılardır?

Regular expression nədir?

Atributlar nədir?

LİNQ nədir?

Ref return nədir?

Lazy<T> nədir?

Span<T> nədir?

Dynamic tipi nədir? Object tipindən nə ilə fərqlənir?